



TORNEO AMATORIALE AZIENDALE DI CALCIO A 5 DLF ROMA 2026



Torneo Aziendale FS Italiane 2026

Torneo riservato ai dipendenti del Gruppo FS Italiane.

Le squadre dovranno essere composte da giocatori della stessa Società con la possibilità di avere tre giocatori fuori dalla Società di appartenenza ma comunque iscritti al DLF Roma. Potrà valutarsi anche la possibilità di far partecipare squadre di altri CRAL per completare i gironi.

Contattare DLF Roma ai numeri 44180210

Direttamente presso il centro sportivo DLF Roma Via di villa Spada, 64 - Roma

Per regolamento e modulo iscrizione sito DLF Roma

Organizzazione del torneo di calcio a 5 DLF Roma riservato ai dipendenti del Gruppo FSItaliane

Tutta l'organizzazione sarà curata da uno staff tecnico/sportivo altamente qualificato in grado di offrire a all'intera manifestazione un tono di concretezza, serietà e professionalità.

La formula della prima fase potrà essere a girone unico all'italiana o a più gironi, in relazione al numero delle squadre partecipanti.

Nella eventualità di un torneo a più gironi, per la seconda fase verrebbe applicata la formula dei play off e play out.

Il torneo avrà inizio presumibilmente il 03 / 2026, con cadenza settimanale con orari da stabilire.

L'iscrizione è di **Euro 12,00** a giocatore che corrisponde all'iscrizione al DLF Roma (per coloro che non l'avessero già) Costo partita a squadra **euro 30** Cauzione **euro 110 (Restituita al termine del torneo)**.

Per ogni atleta è obbligatoria l'assicurazione contro gli infortuni ed il suo costo è di **€ 10 euro** a giocatore

Ogni squadra potrà iscrivere massimo 16 giocatori

Il torneo si effettuerà settimanalmente con orari da stabilire

Arbitri di Associazione sportiva riconosciuta Riprese video della partita visibili poi su apposito sito a cura del Dopolavoro Ferroviario di Roma

Regolamento

Il torneo **evento** si svolgerà presso lo stadio dei Ferrovieri Via di Villa Spada, 64 Roma campo in erba sintetico.

Le gare si disputeranno dal lunedì alla Domenica in orari da stabilirsi privilegiando la richiesta di ogni singola squadra.

Le liste sono aperte in qualsiasi momento della fase a gironi, mentre alla fase finali saranno ammessi solamente i giocatori che hanno partecipato ad almeno tre partite di campionato.

Le squadre dovranno presentare all'arbitro prima dell'inizio della gara (almeno 15 minuti) la lista dei giocatori accompagnata dai relativi documenti. **Per la parte assicurativa** all'atto dell'iscrizione, si rende necessario il codice fiscale, email e le generalità di ognuno compreso domicilio.

Tutte le partite avranno la durata di 50 minuti con tempi da 25 minuti ciascuno ed intervallo di 5 minuti. (le partite si svolgeranno sul campo 1 ed in caso di indisponibilità sul campo 2) Eventualmente potranno essere presi accordi tra società e l'organizzazione per indicazione del campo.

Il tempo di attesa previsto per l'inizio di una partita è fissato in 20 minuti. trascorso tale termine le sanzioni saranno le seguenti: perdita della partita per la squadra non presentatasi e 20 euro di ammenda.

In caso di rinvio di gare per motivi eccezionali (vedi impraticabilità ecc..) l'organizzazione si riserva di far effettuare gli incontri di recupero in altri giorni della settimana.

Dopo un eventuale terza rinuncia a partecipare alle gare, la squadra verrà eliminata dal torneo. verrà assegnata la vittoria a tavolino a tutte le altre che non hanno effettuato incontri con l'esclusa con il punteggio di 0-4. Verrà trattenuta la quota cauzione.

Eventuali reclami dovranno essere consegnati per iscritto all'organizzazione entro le 24 ore successive della gara di riferimento. per tutto quello non menzionato nel presente regolamento si applicano le regole della figc.

Alla vittoria vengono assegnati 3 punti, al pareggio 1 ed alla sconfitta zero.

La doppia ammonizione nella stessa gara prevede l'espulsione e la squalifica per la giornata successiva. dopo un cumulo di 3 ammonizioni in gare diverse scatterà una giornata di squalifica. l'espulsione del giocatore comporterà almeno una giornata di squalifica automatica per la/le gara successiva. le ammonizioni avranno validità per tutto il torneo.

Girone unico:

Le squadre si scontreranno in partite di andata (e ritorno) e al termine del girone, le prime 4 classificate parteciperanno alle semifinali di play off, dalla quinta all'ottava alla coppa UEFA e le ulteriori sq. Alla coppa ITALIA. Con un doppio girone si qualificano le prime 2 di ogni girone , CHAMPION e successivamente incroci per le finali. Anche la 3° e 4° si scontreranno con le rispettive del 2° girone per decretare la vincitrice della coppa UEFA e le altre coppa ITALIA

Pallone

Il torneo si giocherà con pallone n°4 a rimbalzo controllato

Scarpini

Non saranno ammessi scarpini da gioco con tacchetti da calci

Qualora, al termine della Fase eliminatória, due squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare la miglior squadra classificata valgono, in ordine progressivo, i seguenti criteri:

- a) miglior punteggio conseguito negli incontri diretti;
- b) minori penalità in Coppa disciplina;
- c) migliore differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- d) maggior numero di reti segnate negli incontri diretti;
- e) migliore differenza reti in classifica generale;
- f) maggior numero di reti segnate in classifica generale

ADEMPIMENTI PRELIMINARI

Almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale di gara, l'Accompagnatore ufficiale deve presentare all'Arbitro:

- a) le tessere DLF delle persone ammesse all'interno del campo di gioco;
- b) i documenti d'identità delle persone ammesse all'interno del campo di gioco;
- c) due copie della lista gara.

L'Accompagnatore ufficiale e il Capitano della squadra hanno diritto di avere in visione dall'Arbitro la lista gara, le tessere e i documenti di identificazione della squadra avversaria prima o dopo la gara o durante l'intervallo. L'Arbitro, prima di ammettere i Tesserati all'interno del campo di gioco, deve provvedere a identificarli controllando che i dati dei documenti di identità corrispondano a quelli delle tessere e ai nominativi trascritti nella

lista gara. Sono considerati documenti d'identità quelli rilasciati dalle autorità istituzionali competenti [la carta d'identità, la patente, il passaporto, tessere di riconoscimento rilasciate da Enti pubblici a ciò autorizzati]; non sono validi ai fini della identificazione i documenti di Società private, tessere associative etc.

Una squadra deve cominciare la partita con un numero di giocatori non inferiore a 4. In caso contrario la squadra è considerata a tutti gli effetti rinunciataria alla partita

LISTA GARA

La lista gara deve indicare (vd.fac-simile allegato):

a) gli estremi della gara;

b) la denominazione della squadra;

c) il colore delle divise utilizzate nella partita;

d) il cognome, il nome, la data di nascita, il numero di tessera DLF e il tipo e numero del documento d'identità di ogni Tesserato;

e) i numeri delle maglie e gli Atleti che svolgono la funzione di Capitano e Vice-Capitano.

Una copia di detto elenco deve essere consegnata dall'Arbitro all'altra squadra

TIME OUT

Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o il proprio capitano, può chiederne una sospensione temporanea a partita. La durata del time-out sarà di un minuto. Il minuto di time out sarà recuperato

Sanzioni e disciplinare

Un giocatore ammonito in due gare entra automaticamente in diffida; se il giocatore in questione sarà ammonito per la terza volta sarà automaticamente squalificato per la gara successiva.

Le ammonizioni e/o diffide verranno azzerate al termine della fase a gironi; non verranno tuttavia annullati i provvedimenti in essere (a.e. squalifiche in corso).

Un giocatore espulso dal Direttore di Gara durante lo svolgimento di una gara, sarà automaticamente squalificato per la giornata successiva di gare.

Saranno premiati

1° classificata play off

2° classificata play off

capocannoniere: trofeo

miglior giocatore: trofeo

miglior portiere: trofeo

Coppa disciplina

Rinfresco finale